**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**Trabajo Práctico Nº 1**

Jose Omar Murillo

LU: TUV000289

Profesores:

Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega

Ing. Carolina Cecilia Apaza

Año

Ejercicio 14: Una ayuda importante al momento de resolver problemas con algoritmos es

asumir que su gran amigo son las matemáticas. Obtenga la hipotenusa de un triángulo

rectángulo conociendo sus catetos

Fase de análisis

Datos de entrada:

catetoA = real

catetoB = real

Datos de salida

hipotenusa = real

Proceso:

¿Quién debe realizar el proceso? Un programa

¿Cuál es el proceso que realiza? Leer los catetos del triángulo y utilizarlos para calcular la hipotenusa del mismo.

Fase de diseño

| ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA: Processing |
| --- |
| VARIABLES  catetoA = float  catetoB = float  hipotenusa = float |
| NOMBRE DEL ALGORITMO: calcular\_hipotenusa  PROCESO DEL ALGORITMO   1. *leer* catetoA 2. *leer* catetoB 3. hipotenusa ← sqrt(pow(catetoA, 2) + pow(catetoB, 2)) 4. *mostrar* hipotenusa |

